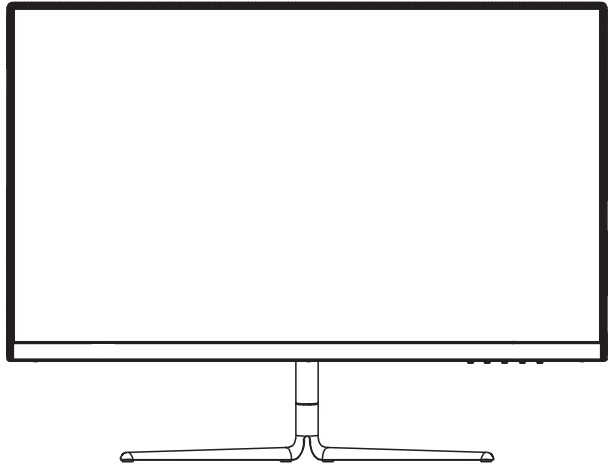


www.2e.ua



# МОНІТОР

D2420B

Інструкція користувача

Перед використанням прочитайте інструкцію користувача.

**HDMI**

## **ЗМІСТ**

---

1. Заходи безпеки .....	3
2. Інструкції з догляду .....	3
3. Комплектація .....	4
4. Елементи пристрою .....	5
5. Встановлення підставки .....	6
6. Підключення пристрою .....	8
7. Основні інструкції з використання .....	9
8. Світловий індикатор .....	10
9. Опції меню.....	11
10. Режими ECO і Gameplus .....	12
11. Технічні характеристики .....	13

## 1. ЗАХОДИ БЕЗПЕКИ

---

Не розміщуйте пристрій у вологому, мокрому середовищі, а також не відкривайте корпус монітору з метою уникнення травмування, удару електричним струмом та/або механічного пошкодження пристрою.

### **Інструкції з безпеки:**

- Не встановлюйте прилад під прямими сонячними променями, біля радіаторів опалення та інших джерел тепла.
- Не встановлюйте прилад біля джерел води.
- Приберіть будь-які предмети, розміщені на моніторі, які можуть перешкодити належній вентиляції приладу або потрапити у внутрішню частину корпусу і пошкодити прилад.
- Не заблокуйте вентиляційні отвори.
- Не вдаряйте та не кидайте монітор під час використання чи транспортування.

## 2. ІНСТРУКЦІЇ З ДОГЛЯДУ

---

### **ЗВЕРНІТЬ УВАГУ**

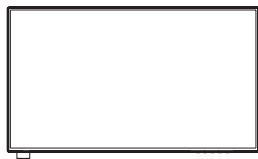
Перед очищенням приладу відключіть кабель живлення від електричної розетки.

### **Догляд за приладом**

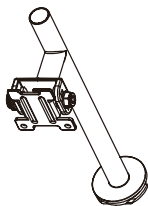
- Для очищення екрану використовуйте чисту, м'яку, злегка вологу тканину. Можна використовувати спеціальні засоби для очищення моніторів. Не використовуйте бензол, розчинник, спирт та інші агресивні засоби для чищення.
- Для очищення рамки м'яку, злегка вологу тканину. Не використовуйте агресивні засоби для чищення, оскільки вони можуть залишати розводи на пластику.
- Відключайте монітор від джерела живлення, якщо він не використовується протягом тривалого часу.
- З метою уникнення ураження електричним струмом і пошкодження приладу не розміщуйте монітор у запиленому, мокрому або вологому середовищі. У разі потрапляння рідини на монітор, якомога швидше протріть його сухою тканиною.

### 3. КОМПЛЕКТАЦІЯ

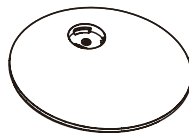
---



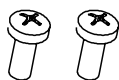
Монітор × 1



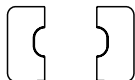
Опора підставки × 1



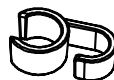
Основа підставки × 1



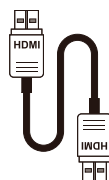
Гвинти (PM4\*6) × 2



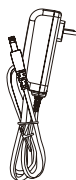
Декоративна кришка  
для підставки × 1



Кліпса для кабелю × 1



Кабель HDMI × 1



Адаптер живлення  
(12 В, 2,5 А) × 1



Інструкція користувача × 1



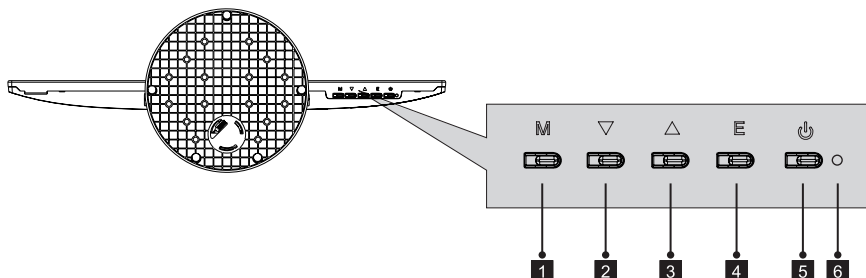
Додаткові гвинти можуть бути включені в комплект як запасні.


Зображення в цій інструкції з експлуатації наведені лише для довідки; реальний пристрій може відрізнятися від зображень.

## 4. ЕЛЕМЕНТИ ПРИСТРОЮ

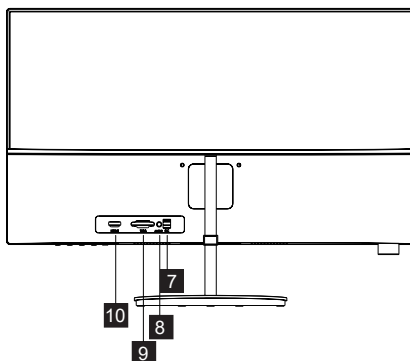
---

### 4.1. Кнопки




- 1 M MENU** («Меню»): показати меню екранного дисплея/увійти в наступне меню.
- 2 ▼ DOWN** («Вниз»): переміщення курсору вниз.
- 3 ▲ UP** («Вверх»): переміщення курсору вгору.
- 4 E EXIT** («Вихід»): вихід з меню.
- 5 ** **Кнопка живлення:** натисніть, щоб увімкнути/вимкнути монітор.
- 6 LED індикатори:** змінюють колір відповідно до статусу монітора.

### 4.2. Роз'єми

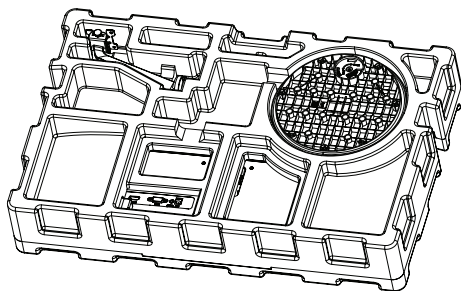


- 7** Роз'єм живлення: підключіть кабель живлення для увімкнення монітора.
- 8** Роз'єм аудіо: підключіть аудіо кабель у роз'єм, щоб слухати аудіо з монітора.
- 9** Роз'єм VGA: підключіть кабель VGA у роз'єм VGA на комп'ютері та підключіть інший кінець до роз'єму VGA монітора.
- 10** Роз'єм HDMI: підключіть кабель HDMI у роз'єм HDMI на комп'ютері та підключіть інший кінець до роз'єму HDMI монітора.

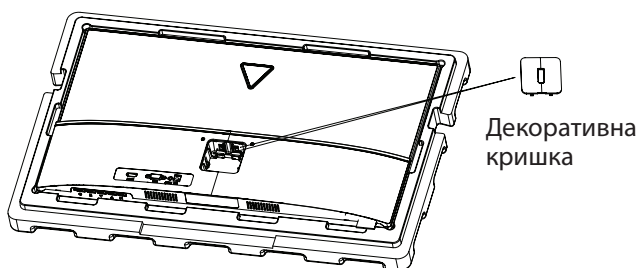
## 5. ВСТАНОВЛЕННЯ ПІДСТАВКИ

 Перед тим, як кріпити підставку, тримайте пакувальний матеріал під монітором.

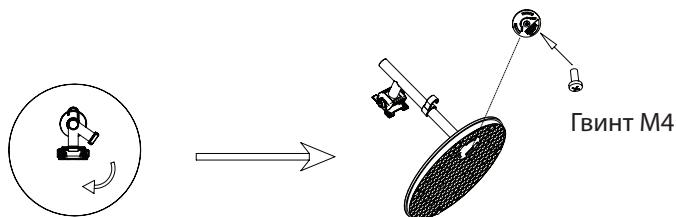
1. Відкрийте упаковку, вийміть виріб з ще прикріпленим пакувальним матеріалом і акуратно покладіть на стіл.



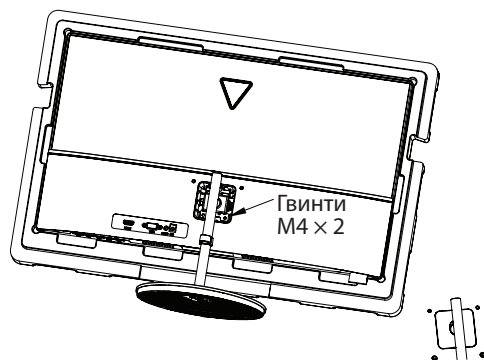
2. Зніміть пінопласт і декоративна кришка.



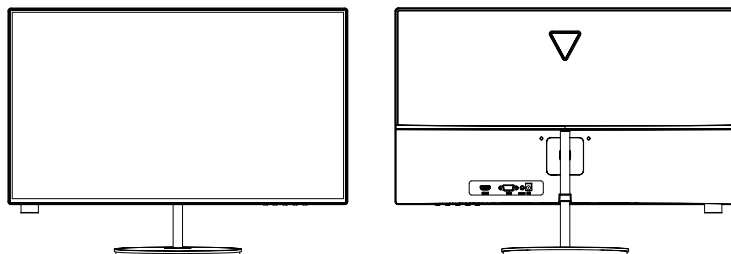
3. Встановіть опору в основу підставки. Скористайтесь гвинтом М4 для збирання підставки.



4. Прикріпіть підставку до монітора і зафіксуйте за допомогою 2 гвинтів M4, потім прикріпіть ліву і праву частини декоративної кришки.



5. Встановлення підставки завершено



Перед тим, як зняти підставку, переконайтесь, що монітор лежить на рівній поверхні.

## 6. ПІДКЛЮЧЕННЯ ПРИСТРОЮ

### 6.1 Підключення кабелю живлення

Підключіть адаптер живлення до роз'єму живлення, а потім підключіть інший кінець до розетки.



### 6.2 Підключення навушників

Підключіть навушники, щоб отримувати звукові сигнали з монітора. Якщо навушники підключені до монітора, а в цей час інші аудіопристрої підключені до комп'ютера, аудіопристрої не видаватимуть звуку. Навушники та інші аудіопристрої не входять у комплект.



### 6.3 Підключення HDMI кабелю

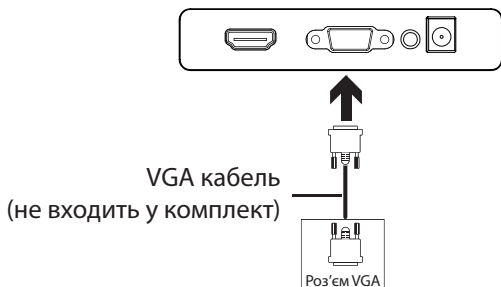
Щоб монітор отримував HDMI сигнали від комп'ютера, використовуйте HDMI кабель для підключення монітора до комп'ютера.





## 6.4 Підключення VGA кабелю

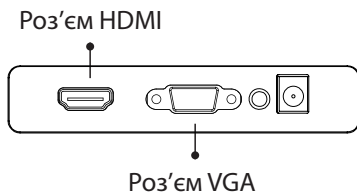
Щоб монітор отримував VGA сигнали від комп'ютера, використовуйте VGA кабель для підключення монітора до комп'ютера.



## 7. ОСНОВНІ ІНСТРУКЦІЇ З ВИКОРИСТАННЯ

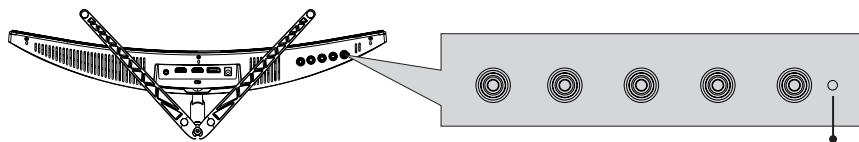
---

1. Вставте один кінець HDMI кабелю у графічну карту ПК. Також ви можете використовувати VGA кабель. VGA кабель не входять у комплект.
2. Підключіть інший кінець кабелю до відповідного роз'єму монітора.



3. Підключіть кабель живлення до монітора, а потім підключіть інший кінець кабелю до джерела живлення. Рекомендується використовувати захист від перенапруги, якщо ви застосовуєте подовжувач.
4. Натисніть кнопку живлення, щоб увімкнути монітор.

## 8. СВІТЛОВИЙ ІНДИКАТОР




Світловий індикатор

Безперервне підсвічування синім кольором – монітор працює нормально.  
Миготіння синім кольором – відсутній відео сигнал. Переконайтеся, що комп'ютер увімкнено і відео кабель підключено до монітора.


## 9. ОПЦІЇ МЕНЮ

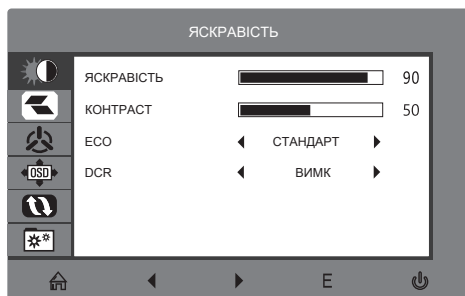
Екранне меню може бути використане для налаштування параметрів монітора. Щоб відобразити меню, увімкніть монітор і натисніть кнопку **M**.

 Якщо ви вперше користуєтесь монітором, параметри автоматично налаштовуються відповідно до конфігурації комп'ютера та деталей.

1. Натисніть будь-яку з кнопок (**M**, **▼**, **▲**, **E**, ), щоб активувати навігаційне меню.



2. Натисніть кнопку **M** , щоб відкрити екранне меню.



3. Натисніть **▼** або **▲** для навігації між функціями.

- Зупиніться на потрібній функції, натисніть **M**, щоб увійти в додаткове меню.
- Натисніть **▼** або **▲** для навігації в додатковому меню. Натисніть **M**, щоб обрати функцію для налаштування.
- Натисніть **▼** або **▲** для вибору параметрів. Натисніть **M**, щоб підтвердити вибір.

4. Натисніть **E** , щоб вийти з екранного меню.

## 9.1 Функції екранного меню (OSD)

Головне меню	Додаткове меню	Параметри	Опис
Яскравість	Яскравість	0~100	Регулювання яскравості
	Контраст	0~100	Регулювання контрасту
	ECO	Стандартний, гра, RTS, FPS, Фільм, Текст	Режим відображення
	DCR	Увімкнено, Вимкнено	Увімкнення/ Вимкнення функції
Зображення	Аспект	Широкий, Авто, 3:4	Налаштування співвідношення сторін
Колір	Колір	Теплий, Режим користувача, Холодний	Регулювання температури кольору
	Червоний	0~100	Налаштування кольорів RGB
	Зелений	0~100	
	Синій	0~100	
Налаштування OSD	Мова	Українська, English, Español, Русский, Français, 한국어, Português, Deutsch, Türkçe, 简体中文, Polski, Italiano, Nederlands, 日语	Налаштування мови екранного меню
	OSD Г-ПОЗ.	0-100	Регулювання горизонтальної позиції екранного меню
	OSD В-ПОЗ.	0-100	Регулювання вертикальної позиції екранного меню
	ТАЙМЕР OSD	0~60	Тривалість роботи в режимі невикористання
	Прозорість	0-100	Налаштування прозорості відображення екранного меню

Відновлення налаштувань	Відновлення налаштувань	N/A	Відновлення налаштувань монітора до початкових параметрів
Інше	Сигнал	HDMI, VGA	Джерело сигналу
	Low blue ray	0-100	Встановлення рівня синього світла
	Без звуку	Увімкнено, Вимкнено	Увімкнення/ Вимкнення беззвучного режиму
	Гучність	0-100	Налаштування гучності

## 10. РЕЖИМИ ECO I GAMEPLUS

1. Натисніть будь-яку з кнопок (M, ▼, ▲, E, ⏻), щоб активувати навігаційне меню.



2. Натисніть ▼, щоб перемикати режими Gameplus. Відповідно до потреб гри оберіть ігрову іконку. Ці іконки, загалом, розроблені для оптимізації ігор-шутерів, хоча вони можуть бути використані також для інших сценаріїв.



3. Натисніть ▲, щоб перемикати режими ECO. До цих режимів належать режими Стандарт, Текст, Фільм, Гра, FPS і RTS. Використовуйте для оптимізації налаштувань відповідно до ваших потреб. Стандартний режим підходить для більшості сценаріїв використання.



## 11. ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ

<b>Модель</b>	D2420B
<b>Розмір екрану</b>	23,8"
<b>Співвідношення сторін</b>	16:9
<b>Підсвічування</b>	E-LED
<b>Яскравість</b>	250 кд/м <sup>2</sup>
<b>Панель</b>	PLS
<b>Роздільна здатність</b>	1920*1080
<b>Частота оновлення</b>	75 Гц
<b>Кут огляду</b>	≥178°(Г)/ ≥178°(В)
<b>Контрастність</b>	1000:1
<b>Кольори</b>	16,7 млн
<b>AMD FreeSync</b>	Так
<b>Вхідний сигнал</b>	VGA*1, HDMI1.4*1
<b>Аудіо</b>	
<b>Динаміки</b>	Ні
<b>Вихід аудіо</b>	Так
<b>Аксесуари</b>	
<b>Кабель живлення</b>	12 В, 2,5 А
<b>Кабель HDMI</b>	Так
<b>Додаткові функції</b>	
<b>Low Blue Light</b>	Так
<b>Flicker Free</b>	Так
<b>Фізичні параметри</b>	
<b>Розміри (з підставкою)</b>	541*202*395 мм
<b>Розміри (без підставки)</b>	541*36,6*312,82 мм
<b>Вага (без упаковки)</b>	3,0 кг
<b>Вага (з упаковкою)</b>	4,1 кг

## Додаткова інформація

Дата виробництва зашифрована в серійному номері у форматі **ERC2E\*\*\*YYYYMMDD\*\*\*\*\***, де: **YYYYMMDD** – рік, місяць і день виробництва.

# ГАРАНТІЙНИЙ ТАЛОН

**Шановний Покупець! Вітаємо Вас з придбанням виробу 2E, який був розроблений та виготовлений у відповідності до найвищих стандартів якості.**

**Просимо Вас зберігати талон протягом гарантійного періоду. При купівлі виробу вимагайте повного заповнення гарантійного талону.**

1. Гарантійне обслуговування здійснюється лише за наявності правильно і чітко заповненого оригінального гарантійного талону, у якому вказані: модель виробу, дата продажу, серійний номер, термін гарантійного обслуговування, та печатки фірми-продавця.\*
2. Строк служби виробу складає 24 місяці.
3. Виріб призначений для використання у споживчих цілях. У разі використання виробу в комерційній діяльності продавець/виробник не несе гарантійних зобов'язань, сервісне обслуговування виконується на платній основі.
4. Гарантійний ремонт виконується впродовж терміну, вказаного в гарантійному талоні на виріб, в уповноваженому сервісному центрі на умовах та в строки, визначені чинним законодавством України.
5. Виріб знімається з гарантії у випадку порушення споживачем правил експлуатації, викладених в інструкції користувача.
6. Виріб знімається з гарантійного обслуговування у випадках:
  - використання не за призначенням та не у споживчих цілях;
  - механічні пошкодження;
  - пошкодження, що виникли у наслідок потрапляння всередину виробу сторонніх предметів, речовин, рідин, комах;
  - пошкодження, що викликані стихійними лихами (дощем, вітром, блискавкою та ін.), пожежею, побутовими факторами (надмірна вологість, запиленість, агресивне середовище та ін.);
  - пошкодження, що викликані невідповідністю параметрів живлення, кабельних мереж державним стандартам та інших подібних факторів;
  - при порушенні пломб встановлених на виробі;
  - відсутності серійного номера пристрою, або неможливості його ідентифікувати.
7. Термін гарантійного обслуговування складає 12 місяців з дня продажу.

\* Відривні талони на технічне обслуговування надаються авторизованим сервісним центром.

**Комплектність виробу перевірено. Із умовами гарантійного обслуговування ознайомлений, претензій не маю.**

**Підпис покупця \_\_\_\_\_**

**Авторизований сервісний центр ІП «І-АР-СІ»**

**Адреса: вул. Марка Вовчка, 18-А, Київ, 04073, Україна**

**Тел.: 0 800 300 345; (044) 230 34 84; 390 55 12**

**[www.erc.ua/service](http://www.erc.ua/service)**

## Інформація про виріб

Виріб

Модель

Серійний номер

## Інформація про продавця

Назва торгової організації

Адреса

Дата продажу

Штамп продавця

## Талони на гарантійне обслуговування

### Талон № 3

Штамп продавця

Дата звернення

Причина  
пошкодження

Дата  
виконання

### Талон № 2

Штамп продавця

Дата звернення

Причина  
пошкодження

Дата  
виконання

### Талон № 1

Штамп продавця

Дата звернення

Причина  
пошкодження

Дата  
виконання

